



UJI KOMPETENSI PRAKTIK	KODE SOAL : STMIK-PA-J1-01-16
UNIT KOMPETENSI PRESENTATION APPLICATION (PA)	WAKTU Pengerjaan 120 MENIT
TAHUN AJARAN 2015/2016	

Penilaian tidak dilakukan saat proses mengerjakan soal, namun terhadap Hasil Pekerjaan (soft-copy) yang dapat diselesaikan dengan tepat dan benar sesuai Petunjuk Mengerjakan Soal di bawah ini dan Contoh Hasil Pengerjaan yang dilampirkan.

A. Petunjuk Pelaksanaan Dalam Mengerjakan Soal

1. Sebelum mulai mengerjakan soal ujian praktek ini, periksalah terlebih dahulu :
 - a. Apakah dikomputer Anda telah terdapat perangkat lunak (*software*) yang sesuai dengan yang Anda butuhkan.
 - b. Apakah *folder* Anda dapat digunakan untuk merekam data dan telah ditulisi Identitas Anda.
2. Apabila Anda mengalami kesulitan dengan komputer yang Anda hadapi, segeralah lapor kepada Pengawas Ujian atau Penguji yang bertugas.
3. Lembar Soal Ujian dikembalikan kepada Pengawas Ujian setelah Ujian selesai/berakhir.
4. Penilaian diberikan terhadap hasil pekerjaan yang dapat terselesaikan dengan tepat dan benar sesuai dengan rumus dan fungsi pada ketentuan soal Ujian.
5. Tidak ada tanya-jawab antara Peserta Ujian dengan Pengawas Ujian tentang soal yang diujikan. Anda harus dapat mengartikan maksud soal secara tepat dan benar.
6. Berdoalah dan bekerjalah dengan tenang, penuh percaya diri, agar berhasil.

B. Petunjuk Menyimpan

1. Buatlah *Folder* di *Drive D:* dengan Nama **CMB-PA-Nama Anda-Tgl Ujian**
2. Simpanlah *file* Anda dengan Nama **Jawaban_Tipe J1_Nama Anda**.

C. Petunjuk Penting untuk Mengerjakan Soal

Kerjakanlah seluruh soal yang meliputi materi ujian sebagai berikut:

1. Aturilah Format dan *Feature* dengan ketentuan sebagai berikut:
 - a. *Page Setup* untuk semua *Slide* diatur dengan parameter
 - *Page Size* yang ditentukan A4;
 - *Orientation Page* dipilih *Landscape*;
 - *Header* mencantumkan STMIK TEKNOKRAT, *Footer* mencantumkan NAMA LENGKAP dan NPM.
 - b. Format *Text* diberikan di *Slide* Teks (gambar/*Slide* no. 1 & 2) dan *Slide* Teks (gambar/*Slide* no. 3 & 4) dengan parameter sebagai berikut:
 - *Font Type* yang ditentukan Times New Roman;

- *Font Size* untuk Judul 26-30pt, teks 18pt, 20pt;
 - *Font Style* yang dipakai adalah *Bold* dan *italic*;
 - *Font color* yang dipilih *Black* (Hitam) atau *White* (Putih).
- c. *Background Slide* dengan tema *Concourse* atau disesuaikan seperti lampiran soal bila diprogram tidak tersedia
- d. *Feature Image* berupa *WordArt* diberikan untuk judul pada *Slide* no. 5
2. Buatlah 6 (enam) buah *Slides* sesuai lampiran soal dengan ketentuan sebagai berikut:
- a. **SLIDE 1 & SLIDE 2** dengan kasus sebagai berikut:
- *Slide* pertama : menggambarkan presentasi yang berisi tentang judul dan nama dari tugas presentasi masing-masing. (Berikan gambar sesuai dengan judul)
 - *Slide* kedua berisi tentang penjelasan singkat dari tugas presentasi minimal 250 karakter.
- b. **SLIDE 3 & SLIDE 4** :
- *Slide* ketiga : bentuk pengetikan indentasi (Gambar 3)
 - *Slide* keempat : menggambarkan materi Kelebihan *Smartphone* dengan menggunakan *SmartArt/Shapes*..
- c. **SLIDE 5** : membuat grafik jenis *Column* (warna bebas), berdasarkan tabel berikut ini:

Handphone	Tahun		
	2013	2014	2015
Lenovo	1500	1850	2500
Oppo	1000	1700	2000
Samsung	2000	2450	3300
Sony	1800	2300	2900

- d. **SLIDE 6** :
- Buatlah bagan sesuai dengan gambar slide 6.
 - Berilah warna pada bagan sehingga dapat menggambarkan bagan **Cara Flashing ROM** (warna bagan biru), dan warna garis hitam (*black*).
 - Aturilah urutan animasi (*type of effect*) bagan dan garis arah yang ditampilkan secara otomatis.
 - Tampilan animasi (*type of effect*) bagan boleh bebas sedangkan tampilan animasi garis arah harus dimulai dari posisi bagan sebelumnya dan berakhir ke bagan berikutnya.
3. Aturilah Efek dan Animasi Penampilan *Slide* dengan ketentuan sebagai berikut:
- a) *Slide Transition* hanya diberikan di *Slide* 1, 2 dan 5 dengan ketentuan:
- *Type of Effect* yaitu *Wedge*;
 - *Timing/Speed* diatur *medium*;
 - *Direction* dipilih *Horizontal*;
 - *Start* dipilih *With Previous*;
 - *Sound* jenis *Click*;
 - *Group Text* diatur teks tampil per-paragraf;

b) Objek *Animation* diberikan di *Slide 3, 4* dan *6* dengan parameter sebagai berikut:

OBJECT TRANSITION	SLIDE 3 & 4	SLIDE 6
<i>Type of Effect</i>	<i>Ease In</i>	Bagan Bebas, Garis arah dimulai sesuai dengan point D diatas
<i>Timing</i>	<i>Medium</i>	<i>Medium</i>
<i>Direction</i>	<i>Horizontal</i>	Bebas Sesuai <i>effect</i>
<i>Sound</i>	<i>Click</i>	<i>No sound</i>
<i>Group Text</i>	Per-paragraf	Per-bagan

4. *Feature* lainnya berupa *Link* ke *Slide* dari *Slide* no. 1 ke *Slide* no. 2, dari *Slide* no. 2 ke *Slide* no. 3, dari *Slide* no. 3 ke *Slide* no. 4, dari *Slide* no. 4 ke *Slide* no. 5, dari *Slide* no. 5 ke *Slide* no. 6, dari *Slide* no. 6 kembali ke *slide* 1.

D. KETERANGAN :

1. Soal terlampir (sebanyak enam lembar) wajib Anda kerjakan sama (sempurna) seperti bentuknya sesuai petunjuk di atas dengan tepat dan benar.
2. Tidak mengerjakan salah satu bentuk *Slide* seperti di atas maka akan mengurangi nilai (*point*).
3. Perhatikan NAMA Anda masing-masing ditulis di *Footer* sesuai posisi dan teks yang terdapat di contoh soal.
4. Perhatikan format dokumen dan *feature* yang terdapat dalam soal. Kerjakan sesuai dengan apa yang terdapat pada soal, dan hasil cetakan sesuai dengan yang terlampir dalam soal.

Tingkat KESALAHAN NOL = KOMPETEN
DISIPLIN, BURMUTU, KREATIF & INOVATIF

SELAMAT MENGERJAKAN

Lampiran Gambar

Slide 1



Slide 2



Slide 3



Smartphone

Smartphone (Telepon Pintar) adalah telepon genggam yang mempunyai kemampuan tingkat tinggi dengan fungsi yang menyerupai komputer. Bagi beberapa orang, telepon pintar merupakan telepon yang bekerja menggunakan seluruh perangkat lunak sistem operasi yang menyediakan hubungan standar yang mendasar bagi pengembang aplikasi. Dengan kata lain, telepon pintar merupakan komputer kecil yang mempunyai kemampuan sebuah telepon.

Navigation icons: 1, 2, 4, 5, 6

Slide 4



Kelebihan Smartphone

- Open Source
- Terus Berkembang
- Perangkat Google
- Lebih Banyak Aplikasi
- Rooting ROM
- Harga Hp Android Beragam

Navigation icons: 1, 2, 3, 5, 6

Slide 5



Slide 6

